



Benutzerhandbuch









Inhalt:

- 1. Beschreibung
- 2. Technische Daten
 - 2.1 Spannungsversorgung
 - 2.2 Kabelverbindung
 - 2.3 Display
- 3. VOCO Emulation
- 4. Grundfunktionen
 - 4.1 Ein-/Ausschalten
 - 4.2 Kontrast und Lautstärke
 - 4.3 Beleuchtung
 - 4.4 Tasten-Sperre
 - 4.5 Buchstaben-Eingabe
 - 4.6 Manueller Verbindungsaufbau
 - 4.7 Schnittstelle
- 5. Scannen
 - **5.1** Manuelle Eingabe
- 6. Firmware
- 7. Meldungen
- **8.** Konfiguration (via Barcodes)
- 9. Zubehör und Ersatzteile
- 10. Abmaße





1. Beschreibung

Der VOCO-Pocket ist ein WLAN-Telnet-Terminal mit VOCO-Emulation.

Das Gerät enthält ein 802.11b-Funkmodul, eine eingebaute Antenne und eine Barcode-Scan-Engine (Symbol Technologies SE955).

Der VOCO-Pocket läuft akkubetrieben mit einer Standzeit von ca. 20 Std.

In weniger als zwei Sekunden ist das Betriebssystem gestartet und das Gerät eingebucht.





2. Technische Daten

2.1 Spannungsversorgung

- 4,8V NiMH-Akku mit 1000 mAh

2.2 Kabelverbindung

- USB-Kabel mit RJ-Stecker

2.3 Display

- 128x64 Pixel LCD mit Hintergrundbeleuchtung

3. VOCO Emulation

Der VOCO-Pocket unterstützt das VOCO Protokoll mit http und Rabus Verbindungen.

Der VOCO-Pocket stellt einen Bildschirmausschnitt mit 4 Zeilen à 20 Zeichen des typischen VOCO Bildschirms dar.

4 weitere Zeilen werden für die Anzeige des gescannten Barcodes oder der manuellen Eingabe genutzt.





4. Grundfunktionen

4.1 Ein-/Ausschalten

Sie finden unten auf der Rückseite des Gerätes, einen Schiebeschalter. Auf der Stellung "1" ist der Mister Pocket eingeschaltet und auf Stellung "0" ausgeschaltet.

4.2 Kontrast und Lautstärke

Sie können mit der Taste **F** das Einstellmenü für Kontrast und Lautstärke aktivieren. Visuell wird Ihnen das durch ein Kästchen im rechten unteren Bereich des Displays mitgeteilt.

Durch einen weiteren Druck auf die Taste **F**, wird das Einstellmenü wieder deaktiviert.

4.3 Beleuchtung

Durch Tastendruck wird automatisch die Hintergrundbeleuchtung eingeschaltet. Nach ca. 20 Sekunden ohne Tastendruck, wird die Beleuchtung aus Energiespargründen wieder abgeschaltet.





4.4 Tastensperre

Durch Tippen von nacheinander **F** und [.] wird die Tastensperre aktiviert, die auch durch ein Schlüsselsymbol im Display gemeldet wird.

Durch Tippen von nacheinander **F** und [.] wird die Tastensperre wieder aufgehoben.

4.5 Buchstaben-Eingabe

Durch die **Sh** Taste wird der Shift-Modus aufgerufen und die Eingabe von Buchstaben erfolgt ähnlich wie beim Handy durch ein- bzw. mehrfaches Tippen der entsprechenden Ziffern-/Buchstabentaste. Durch nochmaliges Drücken von **Sh** wird der Shift-Modus wieder verlassen.

Die Taste Bs löscht das jeweils letzte Zeichen.

Durch die Clear -Taste wird das Eingabefeld gelöscht.

Standardmäßig werden zuerst Kleinbuchstaben angeboten. Die Tasten rufen durch mehrmaliges Betätigen folgende Zeichen auf:

Taste	Zeichen												
0	/	-	+	*	1	=	%	&	#		0		
1	[Leer] _			\$	<	>	()	[]	{	}	1
2	a	b	С	2	Α	В	С	2					
3	d	е	f	3	D	E	F	3					
4	g	h	i	4	G	Н	-	4					
5	j	k		5	J	K	L	5					
6	m	n	0	6	M	N	0	6					
7	р	q	r	S	7	P	Q	R	S	7			
8	t	u	٧	8	Т	U	V	8					
9	W	X	у	Z	9	W	X	Y	Z	9			
	:	•	,	?	!	,	66	~	٨	*			





4.6 Manueller Verbindungsaufbau

Durch Tippen von nacheinander Ctl und der "grünen Taste" wird eine Verbindung aufgebaut, wie sie ein VOCO ausführen würde, wenn die grüne Taste gedrückt wird

Durch Tippen von nacheinander Ctl und der "roten Taste" wird eine Rabus- Admin Verbindung aufgebaut.

4.7 Schnittstelle

Im Fuß des Gerätes befindet sich eine Steckverbindung, die mit dem VOCO-Pocket Cradle und dem VOCO-Pocket Verbindungskabel kompatibel sind. Achtung! Es handelt sich nicht um eine USB-Schnittstelle, bitte schließen Sie kein USB-Gerät an!

5. Scannen

Die Taste **Scan** aktiviert den Scanner. Ein dekodierter Barcode wird zum Host gesendet.

Über die Konfigurations-Barcodes im Anhang wird die Scan-Engine eingestellt.





5.1 Manuelle Eingabe

Die eigentliche Eingabe findet durch das Scannen eines Barcodes statt. Sollte ein Barcode nicht lesbar sein, so ist es auch möglich diesen manuell über die Tastatur einzugeben.

Ist der Barcode komplett eingegeben, wird durch das Drücken der "Enter" Taste der Barcode verschickt.

6. Firmware

Mit dem Programm **FBConfig** kann der VOCO-Pocket mit einer neuen Firmware versehen werden.

Auf der Registerkarte "Allgemein" wird mit dem Knopf "Einlesen" die Versionsnummer der VOCO-Pocket-Firmware eingelesen und angezeigt. Mit dem Knopf "Wählen" kann eine neue Firmware-Datei (*.BIN) für das Update ausgewählt werden (Vorgang entspricht dem Öffnen einer Datei).

Ist die gewählte Firmware-Version aktueller als die auf dem VOCO-Pocket, wird der Update-Knopf aktiviert und das Update kann mit der gewählten Datei ausgeführt werden.

Ist die Firmware-Version nicht aktueller, soll aber dennoch übertragen werden, so kann dies über den Menüpunkt "Funkterminal" "Firmware-Update" durchgeführt werden (auch hier wird darauf hingewiesen, dass die ausgewählte Version veraltet ist).





7. Meldungen

Meldungen Voco-Pocket

Das Voco-Pocket kennt folgende Fehlermeldungen, die auf dem Display angezeigt werden:

3 Host nicht erreicht

Host not reached

Der Hostrechner konnte nicht erreicht werden. Es wurde keine Antwort (TCP-ACK) an der eingestellten Host-IP-Adresse erhalten. Nach einigen Blockwiederholungen (standardmäßig nach ca. 30 Sekunden) wird dieser Fehler ausgegeben.

Mögliche Ursache:

Kein Host unter der IP-Adresse des Servers erreichbar.

4 Keine Anwendung

No application

Der Telnet Server-Dienst auf dem Hostrechner ist nicht gestartet. Der Host gab ein TCP-Reset zurück (Port nicht belegt).

5 Sitzungsabbruch

Session aborted

Der Host hat die TCP-Verbindung abgebrochen (TCP-Reset gesendet).

Mögliche Ursache:

Der Telnet Server hat den User ausgeloggt; der Telnet Server-Dienst wurde beendet.

6 Funkfehler

Radio Error

Fehler auf Funkebene.

Mögliche Ursache:

Defektes Funkmodul





7 Nicht im Funkbereich

No Association

Der Access-Point kann nicht erreicht werden. Nach mehreren Übertragungsversuchen wird dieser Fehler nach ca. 30 Sekunden ausgegeben.

Mögliche Ursache:

Funkausleuchtung nicht ausreichend; WEP-Schlüssel sind falsch.

8 Hardwarefehler

Hardware Failure

Interner Zugriffsfehler.

Mögliche Ursache:

Gerät defekt

9 Sitzung beendet

Session finished

Der Host hat die TCP-Verbindung beendet (TCP-Finish gesendet).

Mögliche Ursache:

Der Telnet Server hat den User ausgeloggt; der Telnet Server-Dienst wurde beendet.

10 DHCP-Fehler

DHCP Error

Trotz mehrerer Wiederholungen wurde keine Antwort vom DHCP-Server erhalten.

Mögliche Ursache:

Es konnte kein DHCP-Server erreicht werden

11 Keine IP verfügbar

No IP available

Der DHCP-Server stellt keine IP-Adresse zur Verfügung.

Mögliche Ursache:

Beim DHCP-Server ist keine feie IP-Adresse verfügbar.





8. Konfiguration (via Barcodes)

Über die untenstehenden Barcodes wird die eingebaute Scan-Engine in den Grundzustand versetzt. Ist eine Feineinstellung erforderlich (z.B. selektierte Barcodetypen) können die entsprechenden Konfigurationsbarcodes aus dem SE923-Handbuch eingelesen werden.

Grundeinstellung

Um die eingebaute Scan-Engine in die Grundeinstellung zu versetzen, scannen Sie bitte folgende 17 Barcodes der Reihe nach:



SET ALL DEFAULTS



HOST



BAUD RATE 9600







NONE



2 STOP BITS



SYMBOL CODE ID CHARACTER



SCAN PREFIX







I



0



3



0



SCAN SUFFIX I







I



0



3



1



<PREFIX> <DATA> <SUFFIX I>





9. Zubehör und Ersatzteile

Kommunikationskabel "CB-MIPO"

 Für die Verbindung zwischen Mister Pocket und Sensoren

Ersatz-Akku "V-PO1000NM"

- Ersatz-Akku im Gehäuse
- NiMH 4,8V 1000mAh

Ladestation "V-POCRAD"

- Ladestation "Cradle" für ein Mister Pocket

Vierfach-Ladestation "V-PO4S800"

- Vierfach-Ladestation für Akkus vom Mister Pocket





10. Abmaße





